

KARNEVAALIKULKUE

Kuopio Tanssii ja Soi järjestää kilpailuperiaatteella toteutettavan karnevaalikulkueen lauantaina 15.6.2024 osana Tanssii ja Soi-tapahtumaa. Kilpailun sponsorina on **Osuuskauppa Peeässä**.

Kilpailun palkintona raati myöntää voittajajoukkueelle pääpalkinnon, joka on 1000 €. Toisen palkinnon arvo on 500 €. Lisäksi voittajajoukkueelle luovutetaan Kiertopokaali, joka palautetaan seuraavan vuoden tapahtumaan takaisin uudelle voittajalle luovutettavaksi.

Kulkue lähtee matkaan klo 10 Snellmanin puistosta ja päättyy Kuopion kauppatorille, jossa palkintojenjako suoritetaan.

Kilpailun säännöt

- Kilpailuun voi ilmoittautua mukaan mitä tahansa tahoa edustava joukkue, joka on kooltaan 5–20 henkilöä. Samasta yrityksestä, yhdistyksestä jne. mukaan voi ilmoittautua useita eri joukkueita. Jokainen ryhmä kirjaa ilmoittautumisen yhteydessä edustamansa tahon, sekä kyseisen joukkueen nimen. Joukkueen tulee ilmoittaa ilmoittautumisen yhteydessä mahdollisen palkinnon laskuttavan organisaation tiedot.
- Ilmoittautuminen aukeaa 1.3 ja päättyy 26.5 klo 16.00. Linkki liitetään sääntöihin ja Kuopio Tanssii ja Soien verkkosivulle.
- Osallistuminen on ilmaista, mutta ilmoittautuminen on ilmoittautumisajan päättymisen jälkeen sitova. Ilmoittautumisajan päättymiseen saakka osallistumista on mahdollista muokata tai perua.
- Joukkue ei saa pukeutumisessaan, koreografioissaan tai muussa rekvisiitassaan käyttää mitään ihmisryhmää halventavaa, laitonta, väkivaltaista tai yleisten siveellisyyssääntöjen vastaista materiaalia. Suunniteltu esiintyminen tulee olla koko perheen ohjelmaan sopivaa.
- Kulkueessa ei saa käyttää moottoriajoneuvoja. Mikään kulkueessa käytetty rekvisiitta ei saa aiheuttaa vaaraa kilpailijoille itselleen tai yleisölle.
- Joukkueiden järjestys kulkueessa arvotaan.
- Jokainen joukkue valitsee oman musiikkinsa, jota voivat soittaa kulkueen aikana omalla kannettavalla soittimellaan. Musiikin käyttäminen ei ole pakollista.
- Järjestäjä antaa jokaiselle joukkueelle valmiin nimikyltin, jota yksi joukkueen jäsen kantaa joukkueen edellä.
- Kun joukkue saapuu torilla torilavan viereen osoitettuun odotuspaikkaan, tulee musiikki sammuttaa. Tämän jälkeen jokainen joukkue saa vielä minuutin ajan torilavalla viimeisen vapaamuotoisen mahdollisuuden esittäytyä tuomareille ja yleisölle. Torilavalla olevan esittäytymisen aikana joukkue voi halutessaan käyttää omaa kannettavaa musiikkiaan tai toimittaa musiikin ennakkoon tapahtumanjärjestäjälle soitettavaksi lavan äänentoistosta. Esittelyaika alkaa, kun juontaja antaa ryhmälle merkin. Aika päättyy merkkiääneneen tasan minuutin kuluttua.

- Voittaja julkistetaan välittömästi kaikkien joukkueiden esittäytyttyä ja pisteenlaskun päätyttyä. Tuomareita on 4–5 kappaletta, lisäksi tuomaristoon kuuluu pisteenlaskija ja sihteeri.
- Tuomareiden päätöksestä ei ole mahdollista valittaa. Vaadittaessa on kuitenkin mahdollista suorittaa tarkastuslaskenta.
- Mikäli kaksi joukkuetta saisi täsmälleen saman pistemäärän, annetaan näille joukkueille vielä uusi mahdollisuus minuutin mittaiseen näytökseen lavalla. Tämän jälkeen tuomaristo neuvottelee voittajasta ja tekee yksimielisen päätöksen.

Arvostelukriteerit ja pisteidenlasku

- Tuomarit pisteyttävät arvosanoilla 0–5 kutakin arvosteltavaa osa- aluetta.
- Asteikossa 0 on alin mahdollinen arvosana ja 5 korkein mahdollinen arvosana.
- Tuomareiden myöntämät pisteen lasketaan yhteen ja jaetaan tuomareiden määrällä. Korkein mahdollinen arvosana on siten 30 pistettä. Jokaisen esityksen jälkeen sihteeri kerää arvostelulomakkeet tuomareilta ja pisteenlaskija suorittaa tuloksen laskemisen. Voittajat julkistetaan kilpailun lopuksi kaikkien joukkueiden suoritettua osuutensa.
- Kaikkien joukkueiden pisteet julkistetaan korkeintaan viikon sisällä kilpailusta tapahtumanjärjestäjän toimesta.
- Arvosteltavia osa- alueita on 6 kappaletta. Arvosteltavat osa- alueet ovat:
 1. Ryhmähenki ja joukkueen yhtenäisyys
 2. Kontakti yleisöön ja esittäminen
 3. Koreografian vaikeus ja näyttävyyys
 4. Asut, rekvisiitat ja maskeeraus
 5. Luovuus ja omaperäisyys
 6. Kokonaisuuden yhtenäisyys